

MLSZ Egyesületi Labdarúgó Program
ELJÁRÁSI REND, SZAKMAI KÖVETELMÉNYEK
2010 ősz

A torna előkészítése

1. Általános követelmények

Körzeti tornát ott lehet rendezni, ahol minimálisan 5 sportszervezet szerepel.

A körzeti tornákat, fesztiválokat az alábbi időszakokban kell megrendezni:

1. forduló: október 1-3
2. forduló: október 15 -17
3. forduló: november 05-07

Ettől eltérni csak rendkívüli időjárás esetén lehet, a megyei koordinátor engedélyével!

Az időpontváltozást ebben az esetben azonnali hatállyal jeleznie kell a koordinátornak a programvezető felé!

Körzeti tornákra valamennyi - sportszervezete által indított - csapat nevezhet!

Részt vehetnek – az iroda.mlsz.hu oldalon történő regisztrációt követően, a megyei koordinátor jóváhagyásával!

2. Tornaszervezési előírások:

A tornaszervezőnek 60 perccel a torna kezdete előtt a helyszínen kell lennie!

Törekedni kell a folyamatos játék feltételeinek megteremtésére, ezért a lehetőségek szerinti maximális számú pályát kell kialakítani úgy, hogy a pályák között elegendő hely legyen!

A torna szervezőjének el kell készítenie a torna forgatókönyvét, időrendjét, pályabeosztását, és láthatóvá kell tennie a gyermekek és a nézők számára!

A torna forgatókönyvét, 3 nappal a tornát megelőzően fel kell tölteni az iroda.mlsz.hu oldalra!

A tornaszervezőnek fel kell készülnie, hogy előre nem látható események következhetnek be, pl. késik az egyik csapat, vagy lemondják a rendezvényt az utolsó pillanatban. A távolmaradókat a szervezőnek haladéktalanul jeleznie kell a megyei koordinátor felé. A megyei koordinátor köteles 3 napon belül a távolmaradásról és a távolmaradó csapatról írásban jelentést adni a szervezőnek!

Ha minimálisan 2 egyesület csapata megjelenik a „tornán”, akkor játszani kell, rövid szünettel oda –visszavágó formájában!

A körzeti tornákat a tornaszervező és a jelen lévő Labdarúgó Nagykövet nyitja meg, röviden.

A torna szervezője mutassa be a gyermeklabdarúgóknak a Nagykövetet!

3. Tornarendezői-lebonyolítási előírások:

A rendező egyesület képviselőjének 60 perccel a torna kezdete előtt a helyszínen kell lennie!

A tornarendező köteles jó minőségű füves, vagy műfüves pályát biztosítani!

A pályákat és az öltözőket 30 perccel az első mérkőzést megelőzően, teljes mértékben előkészítetten kell a korosztályos csapatok részére biztosítani!

Törekedni kell a folyamatos játék feltételeinek megteremtésére, ezért a lehetőségek szerinti maximális számú pályát kell kialakítani úgy, hogy a pályák között elegendő hely legyen!

4. Toborzásvezetői előírások:

Feladata a tornákon való részvétel, akadályoztatása esetén megbízottja!

Észrevételek munkanaplóba jegyzése.

Adatok változása esetén az illetékesek értesítése az adatváltozás követően két napon belül. (pl. új egyesült jelentkezése, végzettségben való változás, stb.)

Versenykiírás pontos ismerete, azzal kapcsolatos észrevételek megtétele.

5. Koordinátori előírások:

Törzsadatok felvitelének ellenőrzése. Igazolások, engedélyek meglétének ellenőrzése. Versenyszabályzatban foglaltak ellenőrzése.

A torna lebonyolítása

1. Általános követelmények

A körzeti tornák alkalmával a csapatok minimálisan 3, maximálisan 5 mérkőzést játszhatnak, a versenykiírásban szereplő játékidővel.

Figyelembe kell venni azt, hogy a torna folyamán az összes játékkal töltött idő nem lehet több, mint:

U7 korosztályban: 40perc

U9 korosztályban: 60perc

U11 korosztályban: 80perc

Azokon a tornákon, ahol 4-5 mérkőzést játszanak a gyerekek, a mérkőzések között megfelelő pihenőidő beiktatását javasoljuk!

A játék valamennyi pályán egyszerre kezdődik, a tornaszervező sípjelére.

Azonos korosztályok mérkőzései végig egy időben zajlanak!

U7 és U9 korosztályokban egyáltalán nincsenek játékvezetők!

U-11-ben vagy nincsenek, vagy alapfokú játékvezetői tanfolyamot végzett, ifjúsági korú (U-16-U-19) játékosok felügyelik a pályán zajló eseményeket, pályafelügyelőként a játéktéren kívülről!

2. Tornaszervezési előírások

A tornaszervezőnek és a csapatvezetőnek biztosítaniuk kell, hogy a tornán részt vevő valamennyi gyermeklabdarúgó minimálisan a teljes játékidő 50%-át pályán töltsse!

Ha egy csapat több játékost szeretne szerepeltetni, mint a csapatlétszám, akkor legyen lehetősége második csapatot is indítani.

Akár a vegyes csapatok kialakítása is lehetséges több egyesület játékosaiából!

Az eredmények regisztrálása a tornaszervező jóvoltából folyamatos.

3. Tornarendezői-lebonyolítási előírások:

A játék a gyermekeké, nem a felnőtteké, a mérkőzések ideje alatt csak a játékosok, a pályafelügyelők, az edzők és a tornaszervező tartózkodhatnak a pálya területén!

Mindenki más a lelátóról illetve korláton kívülről szíveskedjen figyelemmel kísérni a gyermekek játékát!

Felelős a toborzásvezető!

A torna lezárása

1.

A mérkőzéseket követően röviden értékeljük a gyermekeket.

Emeljük ki a legjobb gólokat, cseleket, szereléseket stb. és biztassuk a gyermeklabdarúgókat a további gyakorlásra!

2. A tornaszervező feladata:

A torna eseményeinek regisztrálását 48 órán belül el kell végezni az iroda.mlsz.hu oldalon!

Továbbá tornánként 3 digitális fotót el kell juttatni a megyei koordinátorhoz, szintén 48 órán belül!

3. Tornarendezői előírások:

Minden gyermek kapjon apró ajándékot lelkes játékáért, de javasolt néhány jó egyéni teljesítmény megemlézése is!

Felelős: toborzásvezető!

A Nagykövet adja át az ajándékokat!

Körzeti válogatottakra való javaslattétel a toborzásvezető feladata.

Áttekintő táblázat:

| Korosztály | U7 | U9 | U11 |
|------------------------------------|--|--|---|
| Játékosok | 4:4 ellen | 5:5 ellen + kapusok | 7:7 ellen + kapusok |
| Pályaméret | 20 x 30m | 30 x 40m | 45 x 65m |
| Büntetőterület | 6m-re az alaponaltól bójával jelölve | 9m-re az alaponaltól bójával jelölve | 12m-re az alaponaltól bójával jelölve |
| Kapu | 2 x 1m | 3 x 2m | 5 x 2m |
| Labda méret | 4-es | 4-es | 4-es |
| Kapus | Nincs | Van | Van |
| Játékidő | 1 x 10 perc | 1 x 15 perc | 1 x 20 perc |
| Mérkőzésszám tornánként | minimum 3 - maximum 5 mérkőzés/torna | minimum 3 - maximum 5 mérkőzés/torna | minimum 3 - maximum 5 mérkőzés/torna |

2009/2010. évi versenykiírás

U7 korosztály 2004. január 1. után születettek

A labdarúgás versenyszabályai érvényesek! A különbségeket a következőkben ismertetjük:

Pályaméret: 20x30m

Kapuméret: 2x1m

Büntető terület: 6m-re az alapvonaltól az oldalvonalon bójával jelölve

Labdaméret: 4

Játékidő: 10 perc / mérkőzés, minimum 3 – maximum 5 mérkőzés tornánként,

Létszám: 4:4 ellen (kapus nincs)

Játékvezető: nincs

A torna kezdete előtt 30 perccel a csapat név szerinti nevezési lapját a toborzásvezetőnek le kell adni!

A pályára lépés feltétele:

„X” versenyengedély
érvényes sportorvosi engedély

(SZABÁLYZATOKHOZ KAPCSOLÓDÓ DÍJFIZETÉSI REND, A Magyar Labdarúgó Szövetség és a Területi Labdarúgó Szövetségek versenykiírásaihoz 2010-2011.című dokumentum H pontja értelmében: „A versenyengedély díj fizetésére a labdarúgó kötelezett, kivéve a 2000. 01. 01. és után született korosztályokat működtető sportszervezeteket, akik az X betűjelű versenyengedélyt (mely csak biztosítást jelent, nem teszi lehetővé **nagypályás** bajnoki mérkőzésen a pályára lépést) kötelesek kiváltani.

A mérkőzés szabályai

GÓL

gólt a pálya teljes területéről el lehet érni
gól után középkezdéssel indul újra a játék

LES – NINCS

PARTDOBÁS – NINCS

a folyamatos támadójáték érdekében a labda lapos passzal hozható játékba, amelyből közvetlenül nem lehet gólt elérni
az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát
az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el

SZÖGLETRÚGÁS– NINCS

ha az ellenfélről kerül a labda az alapvonal mögé, lábbal hozható ismét játékba, az alapvonal mögül

SZABÁLYTALANSÁGOK

szabadrúgást vonnak maguk után

BÜNTETŐ

büntetőterületen (6 méter) belüli kezezésnél büntetőrúgás következik
a büntetőpont a kapu közepétől számított 15 méterre van
a büntetőrúgást üres kapura kell elvégezni

CSERE

cserélni bármikor lehet
a cserénél a cserejátékosok kezet fognak egymással
a lecsereált játékos bármikor visszacsereélhető
a cserejátékosok elhelyezése a saját kapu oldalán, az alapvonal és az oldalvonal találkozásánál

TÉRFÉLCSERE – NINCS!

FELSZERELÉS

a játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak
„éles” stoplis cipőben tilos játszani

U9 korosztály

2002. január 1. után születettek

A labdarúgás versenyszabályai érvényesek! A különbségeket a következőkben ismertetjük:

Pályaméret: 30x40m

Kapuméret: 3x2m (kézilabda)

Büntető terület: 9m-re az alapvonalától az oldalvonalon bójával jelölve

Labdaméret: 4

Játékidő: 15 perc / mérkőzés, minimum 3 – maximum 5 mérkőzés tornánként,

Létszám: 5:5 ellen + kapus

Játékvezető: nincs

A torna kezdete előtt 30 perccel a csapat név szerinti nevezési lapját a tornát szervező edzőnek kell adni!

A pályára lépés feltétele:

„X” versenyengedély
érvényes sportorvosi engedély

(SZABÁLYZATOKHOZ KAPCSOLÓDÓ DÍJFIZETÉSI REND, A Magyar Labdarúgó Szövetség és a Területi Labdarúgó Szövetségek versenykiírásaihoz 2010-2011.című dokumentum H pontja értelmében: „A versenyengedély díj fizetésére a labdarúgó kötelezett, kivéve a 2000. 01. 01. és után született korosztályokat működtető sportszervezeteket, akik az X betűjelű versenyengedélyt (mely csak biztosítást jelent, nem teszi lehetővé **nagypályás** bajnoki mérkőzésen a pályára lépést) kötelesek kiváltani.

A mérkőzés szabályai

GÓL

gólt a pálya teljes területéről el lehet érní
gól után középkezdéssel indul újra a játék

LES – NINCS

PARTDOBÁS – NINCS

a folyamatos támadójáték érdekében a labda lapos passzal hozható játékba, amelyből közvetlenül nem lehet gólt elérni
az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát
az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el

SZÖGLETRÚGÁS

a sarokpontról történik
az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát

SZABÁLYTALANSÁGOK

szabadrúgást vonnak maguk után

BÜNTETŐ

büntetőterületen (9 méter) belüli szabálytalanság esetén büntetőrúgás következik
a büntetőpont a kapu közepétől számított 7 méterre van

CSERE

cserélni bármikor lehet
a cserénél a cserejátékosok kezét fogják egymással
a lecserélt játékos bármikor visszacserélhető
a cserejátékosok elhelyezése a saját kapu oldalán, az alapvonal és az oldalvonal
találkozásánál

TÉRFÉLCSERE – NINCS!

FELSZERELÉS

a játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak
„éles” stoplis cipőben tilos játszani

U11 korosztály

2000. január 1. után születettek

A labdarúgás versenyszabályai érvényesek! A különbségeket a következőkben ismertetjük:

Pályaméret: 45x65m

Kapuméret: 5x2m

Büntető terület: 12m-re az alapvonalától bójával jelölve

Támadó harmad: 20m-re az alapvonalától, bójával jelölve

Labdaméret: 4

Játékidő: 20 perc / mérkőzés, minimum 3 – maximum 5 mérkőzés tornánként,

Létszám: 7:7 ellen + kapus

Játékvezető: nincs

A torna kezdete előtt 30 perccel a csapat név szerinti nevezési lapját a tornát szervező edzőnek kell adni!

A pályára lépés feltétele:

„X” versenyengedély
érvényes sportorvosi engedély

(SZABÁLYZATOKHOZ KAPCSOLÓDÓ DÍJFIZETÉSI REND, A Magyar Labdarúgó Szövetség és a Területi Labdarúgó Szövetségek versenykiírásaihoz 2010-2011.című dokumentum H pontja értelmében:
„A versenyengedély díj fizetésére a labdarúgó kötelezett, kivéve a 2000. 01. 01. és után született korosztályokat működtető sportszervezeteket, akik az X betűjelű versenyengedélyt (mely csak biztosítást jelent, nem teszi lehetővé **nagypályás** bajnoki mérkőzésen a pályára lépést) kötelesek kiváltani.

A mérkőzés szabályai

GÓL

gólt a pálya teljes területéről el lehet érní,
gól után gól után középkezdéssel indul újra a játék

LES – A támadó harmadban érvényes a les-szabály! (a támadó harmad határát, az alapvonalától 20 m-re, az oldalvonalon elhelyezett színes bójával kell kijelölni!)

PARTDOBÁS – NINCS

a folyamatos támadójáték érdekében a labda lapos passzal hozható játékba, amelyből közvetlenül nem lehet gólt elérni
az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát
az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el

SZÖGLETRÚGÁS

a sarokpontról történik

SZABÁLYTALANSÁGOK

szabadrúgást vonnak maguk után

BÜNTETŐ

büntetőterületen (12 méter) belüli szabálytalanságok esetén büntetőrúgás következik a büntetőpont a kapu közepétől számított 9 méterre van

CSERE

cserélni bármikor lehet
cserénél a cserejátékosok kezet fognak egymással
a lecserélt játékos bármikor visszacserélhető
a cserejátékosok elhelyezése a saját kapu oldalán, az alapvonal és az oldalvonal találkozásánál

TÉRFÉLCSERE – NINCS!

FELSZERELÉS

a játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak
„éles” stoplis cipőben tilos játszani

Budapest, 2010.09.10