

## Versenykiírás 2010-2011 U7-U9-U11

### A torna alatt:

A körzeti tornák alkalmával a csapatok minimálisan 2, maximálisan 5 mérkőzést játszhatnak, a versenykiírásban szereplő játékidővel.

Körzeti tornákat nem lehet heti rendszerességgel rendezni a korosztályoknak, két forduló között minimálisan két hétnek kell eltelnie. Javaslatunk szerint hetente kell változnia a korosztályos tornáknak, vagyis az első héten például kezd az U11, következő hétvégén az U9, majd a harmadik hétvégén az U7, és utána újra az U11 tornája következhet.

Figyelembe kell venni azt, hogy a torna folyamán az összes játékkal töltött idő nem lehet több, mint:

U7 korosztályban: 50 perc  
U9 korosztályban: 80 perc  
U11 korosztályban: 100 perc

Azokon a tornákon, ahol 4-5 mérkőzést játszanak a gyerekek, a mérkőzések között megfelelő pihenőidő beiktatását javasoljuk!

**A tornaszervezőnek és a csapatvezetőnek biztosítaniuk kell, hogy a tornán részt vevő valamennyi gyermeklabdarúgó minimálisan a teljes játékidő 50%-át pályán töltsse!**

U7 és U9 korosztályokban egyáltalán nincsenek játékvezetők.

U-11-ben vagy nincsenek, vagy alapfokú játékvezetői tanfolyamot végzett, ifjúsági korú (U-16-U-19) játékosok felügyelik a pályán zajló eseményeket.

### Áttekintő táblázat:

Korosztály	U7	U9	U11
Játékosok	4:4 ellen	5:5 ellen	7:7 ellen
Pályaméret	20 x 30m	30 x 40m	45 x 65m
Büntetőterület	6m-re az alapvonalától bójával jelölve	9m-re az alapvonalától bójával jelölve	12m-re az alapvonalától bójával jelölve
Kapu	2 x 1m	3 x 2m	5 x 2m
Labda méret	4-es	4-es	4-es
Kapus	Nincs	Van	Van
Játékidő (3 csapat részvételével)	1 x 15 perc	1 x 20 perc	1 x 30 perc
Mérkőzésszám tornánként	minimum 2 - maximum 5 mérkőzés/torna	minimum 2 - maximum 5 mérkőzés/torna	minimum 2 - maximum 5 mérkőzés/torna

**U7 korosztály**  
**2004. január 1. után születettek**

A labdarúgás versenyszabályai érvényesek! A különbségeket a következőkben ismertetjük:

**PMLSZ előírások**

Pályaméret: 20x30m

Kapuméret: 2x1m

Büntető terület: 6m-re az alapvonalától

Labdaméret: 4

Játékidő: minimum játékidő: min. 30 perc – max. 50 perc / torna, min. 2 – max. 5 mérkőzés

Létszám: 4:4 ellen (kapus nincs)

Játékvezető: nincs

A pályára lépés feltétele:

- „GY” vagy „X” betűjelű érvényes versenyengedély
- érvényes sportorvosi engedély

**A mérkőzés szabályai**

**GÓL**

- gólt a pálya teljes területéről el lehet érn
- gól után középkezdéssel indul újra a játék

**LES – NINCS**

**PARTDOBÁS – NINCS**

- a folyamatos támadójáték érdekében a labda lapos passzal hozható játékba, amelyből közvetlenül nem lehet gólt elérni
- az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát
- az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el

**SZÖGLETRÚGÁS – NINCS**

- ha az ellenfélről kerül a labda az alapvonal mögé, lábbal hozható ismét játékba, az alapvonal mögül

**SZABÁLYTALANSÁGOK**

- szabadrúgást vonnak maguk után

**BÜNTETŐ**

- büntetőterületen (6 méter) belüli kezezésnél büntetőrúgás következik
- a büntetőpont a kapu közepétől számított 15 méterre van
- a büntetőrúgást üres kapura kell elvégezni

**CSERE**

- cserélni bármikor lehet
- a cserénél a cserejátékosok kezét fogják egymással
- a lecserélt játékos bármikor visszacserélhető
- a cserejátékosok elhelyezése a saját kapu oldalán, az alapvonal és az oldalvonal találkozásánál

**TÉRFÉLCSERE – NINCS!**

**FELSZERELÉS**

- a játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak
- „éles” stoplis cipőben tilos játszani

**U9 korosztály**  
**2002. január 1. után születettek**

A labdarúgás versenyszabályai érvényesek! A különbségeket a következőkben ismertetjük:

**PMLSZ előírások**

Pályaméret: 30x40m

Kapuméret: 3x2m (kézilabda)

Büntető terület: 9m-re az alapvonalától az oldalvonalon bójával jelölve

Labdaméret: 4

Játékidő: minimum játékidő: min. 50 perc – max. 80 perc / torna, min. 2 – max. 5 mérkőzés

Létszám: 5:5 ellen + kapus

Játékvezető: nincs

A pályára lépés feltétele:

- „GY” vagy „X” betűjelű érvényes versenyengedély
- érvényes sportorvosi engedély

***A mérkőzés szabályai***

**GÓL**

- gólt a pálya teljes területéről el lehet érn
- gól után középkezdéssel indul újra a játék

**LES – NINCS**

**PARTDOBÁS – NINCS**

- a folyamatos támadójáték érdekében a labda lapos passzal hozható játékba, amelyből közvetlenül nem lehet gólt elérni
- az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát
- az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el

**SZÖGLETRÚGÁS**

- a sarokpontról történik
- az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát

**SZABÁLYTALANSÁGOK**

- szabadrúgást vonnak maguk után

**BÜNTETŐ**

- büntetőterületen (9 méter) belüli szabálytalanság esetén büntetőrúgás következik
- a büntetőpont a kapu közepétől számított 7 méterre van

**CSERE**

- cserélni bármikor lehet
- a cserénél a cserejátékosok kezét fognak egymással
- a lecserélt játékos bármikor visszacserélhető
- a cserejátékosok elhelyezése a saját kapu oldalán, az alapvonal és az oldalvonal találkozásánál

**TÉRFÉLCSERE – NINCS!**

**FELSZERELÉS**

- a játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak
- „éles” stoplis cipőben tilos játszani

**U11 korosztály**  
**2000. január 1. után születettek**

A labdarúgás versenyszabályai érvényesek! A különbségeket a következőkben ismertetjük:

**PMLSZ előírások**

Pályaméret: 45x65 m

Kapuméret: 5x2 m

Büntető terület: 12 m-re az alapvonaltól bójával jelölve

Támadó harmad: 20 m-re az alapvonaltól, bójával jelölve

Labdaméret: 4

Játékidő: minimum játékidő: min. 60 perc – max. 100 perc / torna, min. 2 – max. 5 mérkőzés

Létszám: 7:7 ellen + kapus

Játékvezető: nincs, vagy alapfokú játékvezetői tanfolyamot végzett, ifjúsági korú (U-16-U-19) játékosok felügyelik a pályán zajló eseményeket.

A pályára lépés feltétele:

- „GY” vagy „X” betűjelű érvényes versenyengedély
- érvényes sportorvosi engedély

**A mérkőzés szabályai**

**GÓL**

- gólt a pálya teljes területéről el lehet érni,
- gól után gól után középkezdéssel indul újra a játék

**LES – A támadó harmadban érvényes a les-szabály! (a támadó harmad határát, az alapvonaltól 20 m-re, az oldalvonalon elhelyezett színes bójával kell kijelölni!)**

**PARTDOBÁS – NINCS**

- a folyamatos támadójáték érdekében a labda lapos passzal hozható játékba, amelyből közvetlenül nem lehet gólt elérni
- az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát
- az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el

**SZÖGLETRÚGÁS**

- a sarokpontról történik

**SZABÁLYTALANSÁGOK**

- szabadrúgást vonnak maguk után

**BÜNTETŐ**

- büntetőterületen (12 méter) belüli szabálytalanságok esetén büntetőrúgás következik
- a büntetőpont a kapu közepétől számított 9 méterre van

**CSERE**

- cserélni bármikor lehet
- cserénél a cserejátékosok kezet fognak egymással
- a lecserélt játékos bármikor visszacserélhető
- a cserejátékosok elhelyezése a saját kapu oldalán, az alapvonal és az oldalvonal találkozásánál

**TÉRFÉLCSERE – NINCS!**

**FELSZERELÉS**

- a játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak
- „éles” stoplis cipőben tilos játszani